

# Governo de Minas empossa novos membros da Comissão da Verdade

*novos membros da Comissão da Verdade* 21 de Novembro de 2015 , 7:27  
Atualizado em 21 de Novembro de 2015 , 7:53



## **Governo de Minas empossa novos membros da Comissão da Verdade**

O Governo de Minas Gerais, por meio da Secretaria de Estado de Direitos Humanos, Participação Social e Cidadania realizou nesta quarta-feira, 18, no auditório da Imprensa Oficial de Minas Gerais, cerimônia de posse dos novos membros da Comissão da Verdade em Minas Gerais (Covemg) Carlos Melgaço Valadares, Paulo Afonso Moreira e Robson Sávio Reis Souza.



*Carlos Melgaço Valadares*



*Afonso Moreira*

*Paulo*



*Robson*

*Sávio Reis Souza*

O Secretário Nilmário Miranda e a Coordenadora da Covemg, Maria Céres Pimenta Spínola Castro agradeceram o trabalho realizado pelos membros que deixaram a Comissão da Verdade Betinho Duarte, Carlos Delamônica e Antônio Romanelli) e expressaram suas expectativas de que, neste novo mandato, a Covemg tenha condições concretas para concluir sua missão.



*A*

*Coordenadora da Covemg, Maria Céres Pimenta Spínola Castro*

Instituída com a finalidade de prestar esclarecimentos sobre as violações de direitos praticados no período de 1946 a

1988, que resultaram em ofensas aos direitos fundamentais dos cidadãos, a Covemg teve a sua atuação prorrogada pelo governador Fernando Pimentel, por mais dois anos, até agosto de 2017.



Secretário

*Nilmário Miranda*

Entre os objetivos da Covemg estão o de esclarecer os fatos e as circunstâncias dos casos de graves violações aos direitos fundamentais; identificar e tornar públicos os locais, as instituições, as estruturas e as circunstâncias relacionadas direta ou indiretamente à prática dessas violações, inclusive as suas eventuais ramificações nos diversos aparelhos estatais e na sociedade civil; colaborar com todas as instâncias do poder público para apuração destes fatos e recomendar a adoção de medidas e políticas públicas para prevenir ofensas a esses direitos.

[Enviar para impressão](#)